



Zábavná hra s kockami pre veselých rybárov

pre 2 – 5 hráčov od 8 rokov • od Davida Rigoloneho

Rybárčenie je koníček, ktorý vyžaduje výdrž. Preto je dobré, pokiaľ má človek po ruke nejaký ten povzbudzujúci prostriedok, napríklad v podobe silného Espresso. Pokiaľ ho vypijete v ten pravý okamih, neupláva vám z háčika žiadny poriadny úlovok. A s trochou šťastia pri hádzaní kockou budete mať určite úspech!

Obsah hry

- 29 rybičiek (28x modrá, 1x žltá)
- 6 kociek (2x červená, 3x modrá, 1x biela)
- 10 čiernych žetónov
- Pravidlá hry

Ciel hry

Cielom hráčov je nezaspať pri rybárčení a chytiť čo najviac rybičiek. Ale pozor: žltá rybička môže pri rovnocennom počte znamenať víťazstvo!

Príprava hry

- Do spodnej časti krabičky položte všetky rybičky. Krabička predstavuje rybník a umiestni sa doprostred stola. Pri hre dvoch alebo troch hráčov použite len 19 rybičiek (18x modrú, 1x žltú).
- Každý hráč obdrží 2 Espresso v podobe čiernych žetónov.
- Pripravte si 6 kociek



Priebeh hry

- Určíte hráča, ktorý začne. Ďalej sa hraje v smere hodinových ručičiek.
- Ten, kto je na rade, hodí 3 modrými a 2 červenými kockami.
- Po hode má hráč možnosť hodiť každou kockou jednotlivovo ešte raz, aby si vylepšil výsledok.
- Keď hráč dokončí svoje hody, závisí na kombinácii hodených kociek, či je buď
 - povolený rybárčiť!, ALEBO
 - či sa vydá na lup rýb.
- Potom je na rade ďalší hráč.

Povolené rybárčiť!

Aby hráč mohol rybárčiť, potrebuje, aby na kocke padol aspoň jeden červ, jeden háčik a jedna vlnka. Existujú tri druhy vlniek:

- **Jednoduchá vlnka** – platí za 1.
- **Dvojitá vlnka** – platí za 2.
- **Prázdna vlnka** – platí za 0,5.

Počet hodených háčikov sa násobí počtom vlniek. Farba kocky pritom nehraje rolu. Výsledok násobenia udáva, koľkokrát teraz hráč môže hádzať bielou kockou, s ktorou sa rybárčí. *Poznámka:* pokiaľ pri násobení nevyjde celé číslo, zaokrúhľuje sa.

Príklad:

Eva na prvýkrát hodila:



Eva má teraz možnosť hodiť každou kockou ešte raz, aby si vylepšila výsledok hodu. K rybárčeniu potrebuje červa. Preto hodí červenou kockou znova a má šťastie. S červom síce teraz môže rybárčiť, ale aj napriek tomu by si svoj výsledok rada ešte ďalej vylepšila. Hádza modrou kockou, ktorá ukáže prázdnu vlnku. Bohužiaľ má smolu a hodí znova prázdnu vlnku. Výsledok tejto kocky je konečný, pretože každou kockou je možné hodiť znova len raz. Je so svojím výsledkom stále nespokojná, a preto hádže ešte modrou kockou, s ktorou pôvodne hodila jednoduchú vlnku. Má šťastie a pri novom hode hodí dvojité vlnku.

Rozhodne sa, že už nebude hádzať ďalej. Jej konečný výsledok je teda:



To znamená, že teraz smie hodiť bielou kockou 3x (1 háčik krát 3,5 vlnky = 3,5, zaokrúhľene rovná sa 3 hody)

Hráč teraz môže hádzať bielou kockou, aby nachytil ryby.

Pokiaľ hodí:



Rybičku: môže si vziať jednu z rybníka.



Dve rybičky: smie si z rybníka vziať dve rybičky, ale len vtedy, pokiaľ raz červenou kockou hodil jedného červa.



Pokiaľ hráč hodil červa len modrou kockou, smie si vziať len jednu rybičku. *Poznámka:* je dobré nechať kocky ležať, ako padly, dokiaľ hráč nedokončí svoj ťah.



Topánku: smola! Hráč si nesmie vziať žiadnu rybičku.



Z-Z-Z: Budiček! Hráč nesmie hádzať ďalej. Jeho ťah je hneď na konci. Aby nezaspal, môže sa hráč pred začiatkom hádzania bielou kockou rozhodnúť, že si dá jedno Espresso. Pri tom musí odovzdať jeden čierny žetón, ktorý sa položí na stranu. Pokiaľ sa rozhodol pre Espresso, platí pre všetky

hody  ako hody .

Hráč si síce nesmie vziať žiadnu rybičku, ale môže hádzať ďalej, pokiaľ to kombinácia hodených kociek dovoľuje.

Hor sa na lup!

Niektoré kombinácie hodených kociek hráčom umožňujú, aby ostatným spoluhráčom lúpili už nachytané rybičky:

3 + 2 rovnaké symboly:

Príklad:



Hráč smie inému spoluhráčovi ulúpiť jednu rybičku.

4 rovnaké symboly:

Príklad:



Hráč smie ulúpiť dve rybičky, buď obidve jednému spoluhráčovi, alebo po jednej dvom spoluhráčom.

5 rovnakých symbolov:

Hráč smie ulúpiť tri rybičky, buď všetky jednému spoluhráčovi, alebo oddelene viacerým spoluhráčom.

Zvláštne kombinácie =

3 rovnaké symboly na modrej + 2 rovnaké symboly na červenej kocke:

Hráč si môže buď:

- Vziať čierny žetón od jedného spoluhráča alebo žetón, ktorý už odložil stranou, ALEBO

- posunúť rybičkou. Pritom sa môže rozhodnúť, či rybičku
 - a) vytiahne z rybníka a dá ju ľubovoľnému hráčovi – vrátane seba,
 - b) vezme inému hráčovi a dá ju inému hráčovi – vrátane seba, alebo
 - c) vezme inému hráčovi a vráti ju späť do rybníka.

Tieto manipulácie s rybičkami môžu pre hráčov predovšetkým na konci hry znamenať víťazstvo, a to aj v prípade, keď sám nenachytal najviac rybičiek.

Príklad:

Martin nachytal 9 rybičiek, Michael 8, Eva 6 a Adam 5, medzi nimi je i žltá rybička. Eva je na rade a hodí 3 háčiky modrými a 2 červy červenými kockami, zvláštna kombinácia. Rozhodne se, že Michaelovi dá poslednú rybičku z rybníka. Vďaka tomu budú mať Martin a Michael rovnaký počet modrých rybičiek. To znamená, že obaja hráči vypadávajú z hodnotenia a vyhráva Eva, pretože po Martinovi a Michaelovi má teraz najviac rybičiek (viz koniec hry).

Tip: Vždy, keď vytiahnete z rybníka rybičku, alebo ju ulúpate, je dobré rozhodnúť sa pre žltú rybičku, pretože tá môže byť rozhodujúca pre víťazstvo v hre (viď koniec hry).

Koniec hry

Hra končí, akonáhle vytiahnete z rybníka poslednú rybičku. Vyhráva ten hráč, ktorý nachytal najviac rybičiek. Pri rovnakom počte vyhráva hráč, ktorý má tiež žltú rybičku. Pokiaľ žiadny z hráčov s najvyšším a zhodným počtom rybičiek nemá žltú rybičku, vypadávajú obaja z hodnotenia a vyhráva ten hráč, ktorý má po nich najvyšší počet rybičiek. Pokiaľ nastane situácia, že aj ďalej majú dvaja hráči rovnaký počet rybičiek, je postup nasledujúci.

Príklad rovnaký počet: *Hraje sa v piatich hráčoch. 2 hráči majú vždy po 10 modrých rybičkách, a preto vypadávajú z hodnotenia. Traja ďalší hráči majú vždy po 3 rybičkách, znova rovnaký počet. Vyhráva hráč so žltou rybičkou.*

Pokiaľ máte k hre „Espresso Fishing“ otázky alebo pripomienky, obráťte sa, prosím, na nás:
Piatnik • Praha s.r.o. • Lužná 591 • 160 00 Praha 6
info@piatnik.cz • www.piatnik.cz

Upozornenie! Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltuté. Nebezpečenstvo udusenía. Uchovajte kontaktnú adresu. Zmena prevedenia vyhradená.